
REGRAS TRILHA DOS RESTOS

PROJETO / DISCIPLINA: PIBID - Programa Institucional de Bolsa de Iniciação a Docência.

ANO: 2018

QUANTIDADE DE JOGOS DISPONÍVEL: 10 jogos.

- **Ano escolar:** A partir do 7º ano;
- **Quantidade de jogadores:** De 2 a 5 jogadores por tabuleiro.

CONTÉM

- 1 dado;
- 2 peões;
- 1 tabuleiro;

OBJETIVO

Conseguir avançar as casas no tabuleiro, efetuando as divisões e a partir do resto de divisões inexatas chegar até o "FIM".

REGRAS

1. O jogo deve ser jogado em até quatro pessoas;
2. O jogo inicia -se com os peões colocados na casa "início";



INSTITUTO FEDERAL

Rio Grande do Sul

Campus Caxias do Sul



LABORATÓRIO DE
MATEMÁTICA

3. Na primeira rodada, cada dupla irá locomover seu peão na trilha, de acordo com o número lançado no dado;
4. A partir da segunda rodada, a dupla irá lançar o dado e o número sorteado no dado será o seu divisor da operação a ser realizada. Observe um exemplo: o peão está localizado na casa 36, e o número sorteado pelo dado foi 5. Então, o jogador deve dividir 36 por 5, em que o resultado (quociente) é 7 com o resto 1. Observe que temos como dividendo a casa em que o peão parar e como divisor o número que é tirado com o dado.
5. Agora, feita a resolução da divisão, o resto dessa divisão será o número de casas que o jogador terá que avançar na trilha.
6. Vencerá o jogo a dupla que chegar primeiro.

Observações: Se a divisão for exata, isto é, resto igual a zero, o jogador não andará nenhuma casa. Errando a divisão, a dupla perderá a sua vez de jogar.