
REGRAS

JOGO DOS CONJUNTOS

PROJETO / DISCIPLINA: PIBID - Programa Institucional de Bolsa de Iniciação a Docência.

ANO: 2019

QUANTIDADE DE JOGOS DISPONÍVEL: 14

- **Ano Escolar:** A partir do Ensino Médio
- **Quantidade de Jogadores:** 2 jogadores

CONTÉM

- 1 tabuleiro;
- 1 tetraedro;
- 41 cartas contendo números de diversos conjuntos numéricos;
- 2 peças de plástico que representam os jogadores;

OBJETIVO

O objetivo do jogo é passar por todas as casas do tabuleiro até chegar à última casa, para isso ocorrer, deverá seguir as seguintes regras.

REGRAS

- Um jogador escolhe a peça para representá-lo no tabuleiro, o outro ficará com a restante (esta ordem pode ser escolhida no par ou ímpar, ou no acordo entre os jogadores);
- O jogador que ficou com a peça restante, iniciará o jogo;
- Antes de cada rodada, o jogador pegará uma carta do monte e jogará o tetraedro, que funcionará como “dado” para indicar o símbolo de associação. A ponta do tetraedro que ficar para cima indicará o símbolo a ser utilizado.
- Se a carta conter ou um conjunto ou elemento(s) que puder(em) ser associado(s) pelo símbolo do tetraedro ao 1º conjunto do tabuleiro, o jogador colocará sua peça em cima da “casa” (conjunto do tabuleiro) e descartará a carta associada,
- Agora, se não for possível a associação, o jogador passará a vez para o adversário, ficará com carta e não prosseguirá para o próximo conjunto.
- Depois, o adversário pegará uma carta do monte e jogará o tetraedro, se for possível a associação, ele ficará sobre a “casa” que foi associada do tabuleiro, e assim sucessivamente.
- Note que no passar das rodadas, os jogadores acumularão ou não cartas, todas as cartas não associadas poderão ser associadas com os próprios conjuntos, não esquecendo-se que as cartas já associadas deverão ser descartadas em um monte