

---

# REGRAS JOGO DAS POTÊNCIAS

PROJETO / DISCIPLINA: PIBID - Programa Institucional de Bolsa de Iniciação a Docência.

Ano: 2019.

QUANTIDADE DE JOGOS DISPONÍVEL NO LABORATÓRIO DE MATEMÁTICA: 01 jogo.

---

**Ano Escolar:** A partir do 7º ano

**Quantidade de jogadores:** 2 duplas de jogadores.

## CONTÉM

- 98 cartas, sendo:
- 18 amarelas que correspondem às bases das potências;
- 35 verdes que correspondem também às bases das potências mas com algumas propriedades;
- 45 azuis que correspondem aos expoentes das potências;

## OBJETIVO

Resolver o maior número de cálculos.

## REGRAS

- As cartas devem ser dispostas em uma mesa livre;
- Os alunos devem ser separados e orientados a realizar a escolha de um número como identificação;
- Cada participante precisará ser identificado com esse número, de tal forma que no local onde o número estiver escrito tenha espaço para que dupla resolva o cálculo;
- Na primeira rodada do jogo as cartas amarelas e as azuis são disponibilizadas e um integrante de cada dupla deve se dirigir até a mesa com as cartas e escolher uma carta amarela (base) e uma azul (expoente) para então resolverem o cálculo;
- Na segunda rodada as cartas verdes e as azuis são disponibilizadas, um integrante de cada dupla deve escolher uma carta verde (base) e uma azul (expoente) e resolverem o cálculo;

Observação: Lembrando que as cartas verdes também podem ser resolvidas sem o uso das cartas azuis (opcional). Desta forma, há três maneiras de utilizar as cartas: as cartas amarelas (base) com as cartas azuis (expoente), as cartas verdes (base) com as cartas azuis (expoente) ou somente as cartas verdes.

- Após resolverem o cálculo juntos (em dupla), um dos integrantes de cada dupla vai até onde o seu número foi deixado registrado e escreve o desenvolvimento do cálculo;
- As professoras/colegas verificam e anotam os pontos das duplas que acertaram;
- Fica a critério de quem irá aplicar o jogo de qual estratégia será a mais adequada a ser utilizada;
- Vale ressaltar que o número de repetições das jogadas é estabelecido pelas professoras;
- A dupla vencedora será aquela que obtiver o maior número de acertos no tempo determinado pelas professoras;